



TIHOMIR AVRAMOV

UX/UI Designer und Berater

19. September 1985 in Stara Zagora/Bulgarien
Marburger Straße 13
64289 Darmstadt
+49 176 22 517 414
mail@tihomir.eu
www.tihomir.eu

2010 – 2019 BERUFSERFAHRUNG IM DIGITALEN BEREICH (PROJEKTBEZOGEN)

Auftraggeber: **EXPERTEER GMBH**

Aufgabenbereich: UX Konzeption, Prototyping und Wireframing, sowie UI Design, Visual Design und Designsystem für verschiedene Stellenausschreibungsstrecken (job posting funnels). UX Konzeption, Prototyping und Wireframing, sowie UI Design, Visual Design und Designsystem für Upselling Produkte und Premium Features.

Tools und Methoden: Adobe CC, Sketch, Balsamiq, Affinity, Axure RP, Usability Tests, Interviews. **Teamgröße:** 9. **Projektdauer:** 12 Monate

Auftraggeber: **LEXIT GESETZE GMBH**

Aufgabenbereich: UX Konzeption, Prototyping und Wireframing, sowie UI Design, Visual Design und Designsystem einer webbasierten Applikation für die Recherche und Arbeit mit Gesetzestexten und anderen Rechtsinformationen.

Tools und Methoden: Sketch, Balsamiq, Affinity, Axure RP, Usability Tests, Interviews.

Teamgröße: 5. **Projektdauer:** 4 Monate

Auftraggeber: **CHRONO24 GMBH**

Aufgabenbereich: UX Konzeption, Prototyping und Wireframing, sowie UI Design, Visual Design und Designsystem für verschiedene Online-Produkte, webbasierte Anwendungen, Bestellstrecken, Landingpages, etc. Konzeption und grafische Ausarbeitung von verschiedenen Marketingkampagnen, Marketingprodukten, Newslettern und Mailings.

Tools und Methoden: Adobe CC, Sketch, Axure RP, Scrum, Usability Tests, Interviews, Marketingstrategien, A/B Testing. **Teamgröße:** 24. **Projektdauer:** 12 Monate

Auftraggeber: **CATERPILLAR INC. (MWM)**

Aufgabenbereich: UX Konzeption, Prototyping und Wireframing, sowie UI Design, Visual Design und Designsystem für webbasiertes Human-Machine-Interface mittels Design-Tools und auf HTML5 und CSS3 Basis, Qualitätskontrolle nach der technischen Umsetzung und Bug bash.

Tools und Methoden: Adobe CC, Axure RP, UX Recherche, Usability Tests, Interviews, Scrum, VDE/VDI Richtlinien, ISO Normen, Symbolgestaltung und Wahrnehmungstest.

Teamgröße: 57. **Projektdauer:** 36 Monate

Auftraggeber: **REISEBANK AG**

Aufgabenbereich: UX Konzeption, Prototyping und Wireframing, sowie UI Design, Visual Design und Designsystem eines Online-Shops, sowie UX/UI Konzeption und Erstellung von Visual Designs einer webbasierten Applikation für die Verwaltung des standortübergreifenden Bürobedarfs.

Tools und Methoden: Adobe CC, Axure RP, Symbolgestaltung, Scrum. **Teamgröße:** 6.

Projektdauer: 4 Monate

Auftraggeber: **MAINOVA AG**

Aufgabenbereich: UX Konzeption, Prototyping und Wireframing, sowie UI Design, Visual Design und Designsystem für verschiedene Bestellstrecken und Tarifrechner mittels Design-Tools und auf HTML5 und CSS3 Basis, Qualitätskontrolle nach der technischen Umsetzung.

Tools und Methoden: Adobe CC, Axure RP, Scrum, Symbolgestaltung. **Teamgröße:** 12.

Projektdauer: 24 Monate

Auftraggeber: **SODEXO SERVICES GMBH**

Aufgabenbereich: Konzeption und Gestaltung von produktspezifischen Landingpages und webbasierten Anwendungen sowie CD/CI und Marketingkampagnen.

Tools und Methoden: Adobe CC, Axure RP, Scrum, Symbolgestaltung. **Teamgröße:** 15.

Projektdauer: 36 Monate

Auftraggeber: **ACO GUSS GMBH**

Aufgabenbereich: Konzeption und Gestaltung von produktspezifischen Produkten und mobilen Applikationen.

Tools und Methoden: Adobe CC, Axure RP, iOS Design. **Teamgröße:** 15.

Projektdauer: 24 Monate

2013 – 2020 BERUFSERFAHRUNG IM DIGITALEN BEREICH (FESTANGESTELLTER)

Arbeitgeber: **KEEN DESIGN GMBH**

Position: UX Designer

Arbeitsschwerpunkt: UX Design, UI Design, Projektmanagement, Produktmanagement, Netzwerken, Kundenkontakt und Kundenbetreuung.

Beschäftigungsdauer: seit Oktober 2019

Arbeitgeber: **ONE AND O**

Position: Webdesigner und Content-Manager

Arbeitsschwerpunkt: Projektmanagement, Konzeption und Gestaltung von modernen CMS Webseiten und webbasierten Anwendungen sowie SEO Analyse und Kundenbetreuung.

Beschäftigungsdauer: 6 Monate

Arbeitgeber: **IJUICE AGENTUR GMBH**

Position: UX/UI Designer

Arbeitsschwerpunkt: Projektmanagement, UX/UI Konzeption und Erstellung von Screendesigns für webbasierte Anwendungen und mobile Applikationen sowie Kundenbetreuung.

Beschäftigungsdauer: 36 Monate

2008 – 2013 BERUFSERFAHRUNG ALS WERKSTUDENT

Werkstudent: **MERCER GERMANY GMBH**

Gestaltung und Aufbau einer internen Datenbank auf Mediawiki-Basis. Gestaltung und Durchführung firmeninterner Workshops.

Beschäftigungsdauer: 12 Monate

Wissenschaftliche Hilfskraft: **FRAUNHOFER IGD**

Gestaltung interaktiver Suchmaschinen und der dazugehörigen Webseiten. Konzeption und Gestaltung von Logos, Flyern, Postern und Werbebildern.

Beschäftigungsdauer: 48 Monate

2008 – 2013 STUDIUM

Hochschule Darmstadt

Kommunikationsdesign auf Diplom

Fachrichtung: Fotografie/Film

TECHNISCHE KENNTNISSE

Expertenkenntnisse

- Adobe CC, Sketch, InVision, Axure RP, Principle, Affinity, Balsamiq
- Scrum, JIRA Software, Usability Tests, Interviews
- Wireframing, Prototyping (Designer-Tools, HTML-Basis)

Fortgeschrittene Kenntnisse

- HTML5, CSS3, Sass, CMS (WordPress, MODX)
- Responsive Frameworks (ZURB Foundation)
- Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint)

Grundkenntnisse

- Git, PHP, javascript, Ruby, Rails, Node, Angular

SPRACHEN (VERHANDLUNGSSICHER IN WORT UND SCHRIFT)

Deutsch, Englisch, Bulgarisch